



OBJECTIFS

Connaître l'arborescence et la navigation dans la CN
Choisir un outil adapté à l'usinage
Connaître les principes de base en programmation ISO
Élaborer et simuler un programme d'usinage



PUBLIC

Opérateur, réglé sur machines-outils
Programmeur
Personnel de maintenance
Agent de maîtrise



PRÉ REQUIS

Maîtriser la lecture de plan et la trigonométrie
Connaître la technologie des métaux



CONTENU

Connaître l'arborescence et la navigation dans la CN

Arborescence de la commande numérique
Les groupes fonctionnels
Les modes de fonctionnement (automatique, manuel, introduction manuelle des données)

Choisir un outil adapté à l'usinage en fraisage

Génération de la coupe
Choix des outils
Cinématique de la coupe
Lubrification

Connaître les principes de base en programmation ISO

Cinématique machine, descriptif des axes
Origine machine et origine pièce

Connaître et programmer des cycles d'usinage

Généralités
Sélection du plan d'usinage
Décalage d'origine, appel d'outil
Programmation en absolu et relatif
Programmation des déplacements
Interpolation linéaire en rapide, à vitesse travail, circulaire
Rayons et chanfreins automatiques sur un contour
Programmation des avances et des rotations

Cycles de fraisage :

- Cycle de perçage
- Cycle d'alésage
- Cycle de taraudage
- Cycle de poche
- Cycle de répétition de points
- Cycle de surfaçage

Liste des fonctions M, G
Programmation code M

Simuler un programme d'usinage

Accès à la table de programme pièces
Sélection, édition et simulation d'un programme pièce

BILAN DE STAGE

MOYENS ET METHODES PÉDAGOGIQUES

Formateur expérimenté
Support de cours remis aux stagiaires
Simulateurs
Méthodologie participative et active

