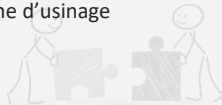




OBJECTIFS

Connaître l'arborescence et la navigation dans la CN
Choisir un outil adapté à l'usinage
Connaître les principes de base en programmation
Élaborer et simuler un programme d'usinage



PUBLIC

Opérateur, réglleur sur machines-outils
Programmeur
Personnel de maintenance
Agent de maîtrise



PRÉ REQUIS

Maîtriser la lecture de plan et la trigonométrie
Connaître la technologie des métaux



CONTENU

Connaître l'arborescence et la navigation dans la CN

Arborescence de la commande numérique
Les groupes fonctionnels
Les modes de fonctionnement (automatique, manuel, introduction manuelle des données)

Choisir un outil adapté à l'usinage en fraisage

Génération de la coupe
Choix des outils
Cinématique de la coupe
Lubrification

Connaître les principes de base en programmation

Cinématique machine, descriptif des axes
Origine machine et origine pièce

Élaborer un programme d'usinage

Gestion de programme : modification, suppression
Cycles de perçage : déburrage, brise copeaux...
Cycles de fraisage :
 Poches, tenons, rainures
Cycles d'usinage de motifs de points :
 Répétitions rectangulaires
 Répétitions circulaires...
Cycles SL (I et II) :
 Contournage
 Poche et îlots
Conversion de coordonnées :
 Fonction miroir
 Fonction facteur d'échelle

Simuler un programme d'usinage

Accès à la table de programme pièces
Sélection, édition et simulation d'un programme pièce

BILAN DE STAGE

MOYENS ET METHODES PÉDAGOGIQUES

Formateur expérimenté
Support de cours remis aux stagiaires
Simulateurs (inter-entreprises)
Méthodologie participative et active

